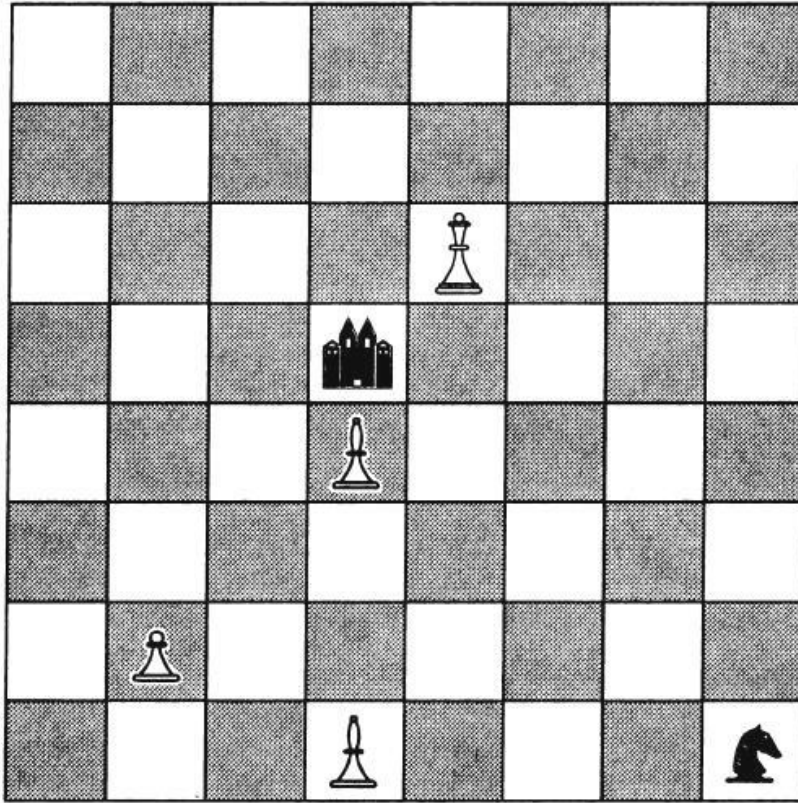


Картотека игр - заданий по обучению игре в шахматы



**Вспомни, как ходят шахматные фигуры и помоги
чёрному коню добраться до своего замка, избегая полей,
на которых его могут сбить.**

36



(Белые фигуры ходят по стрелке)



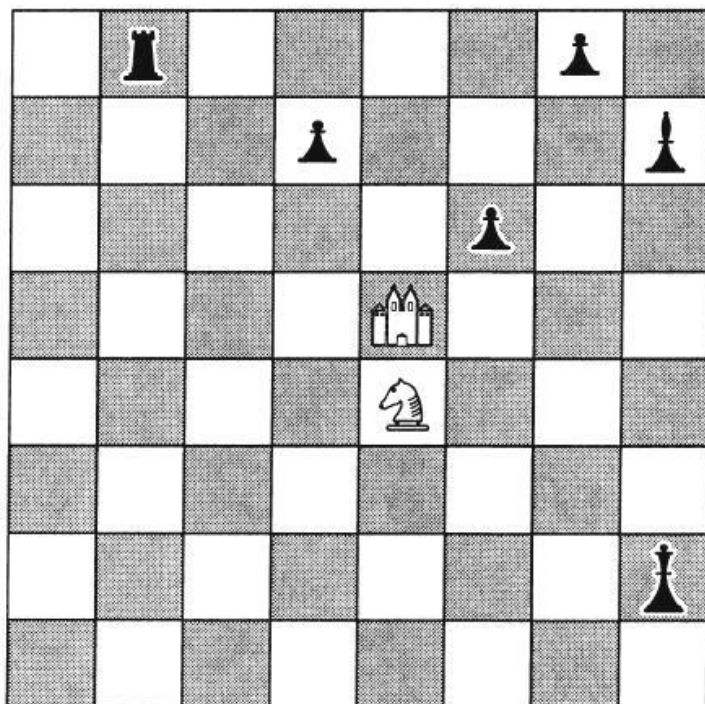
Найти три дороги к замку
(каждая из 7 ходов), набрав ровно 11 очков.

Становиться конь может на любые поля.

Каждая из сбитых фигур содержит:

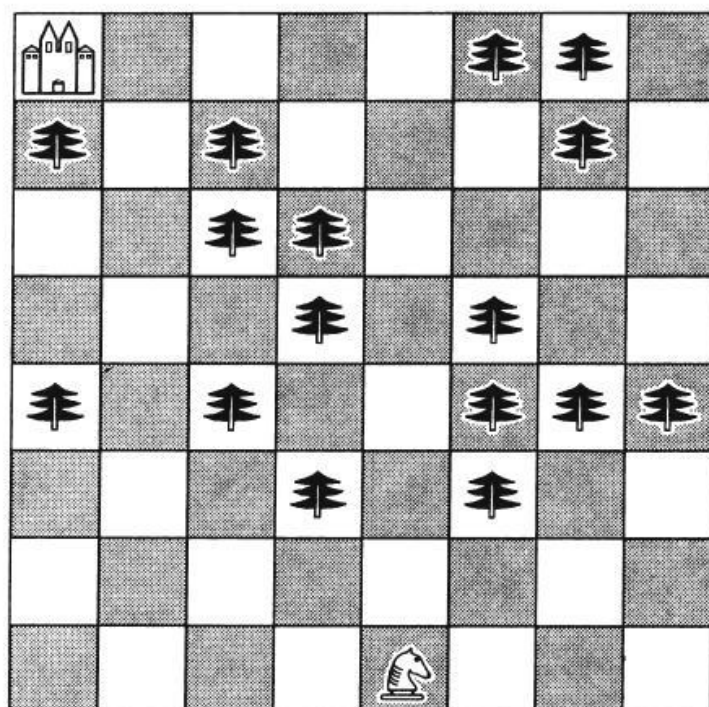
 — 2 очка  — 4 очка  — 5 очков  — 7 очков

29

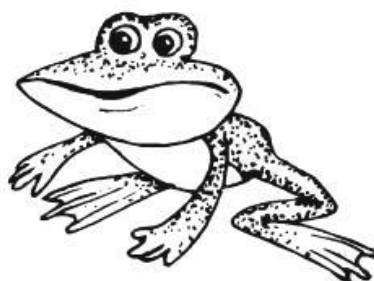


За сколько ходов шахматная фигура попадёт в замок?
Найди кратчайший путь.

3

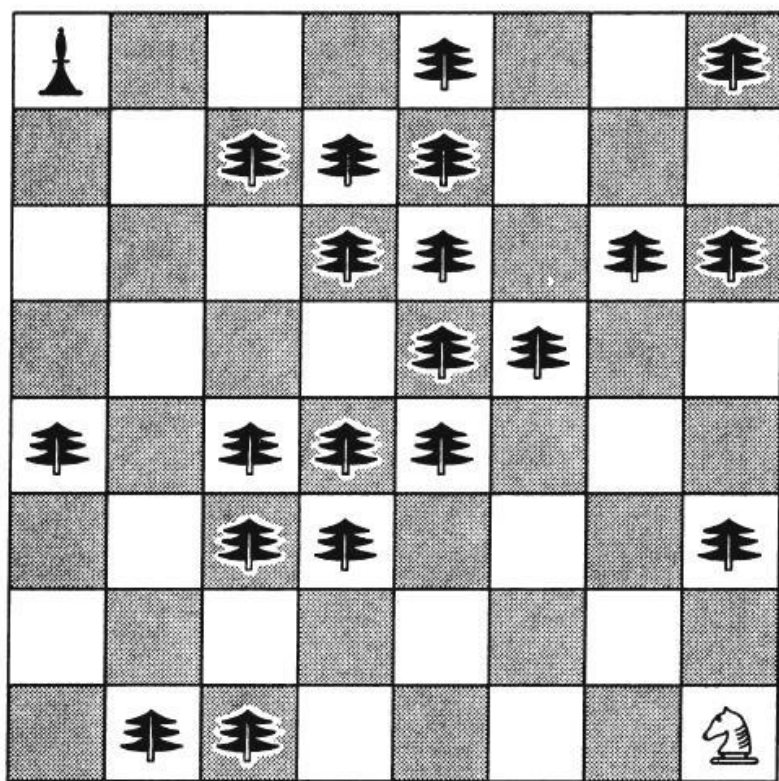


На клеточки с нарисованными
на них елями становиться нельзя.



Вспомни, как ходят шахматные фигуры и помоги
белому коню сбить чёрного слона, избегая полей,
на которых его могут сбить.

40

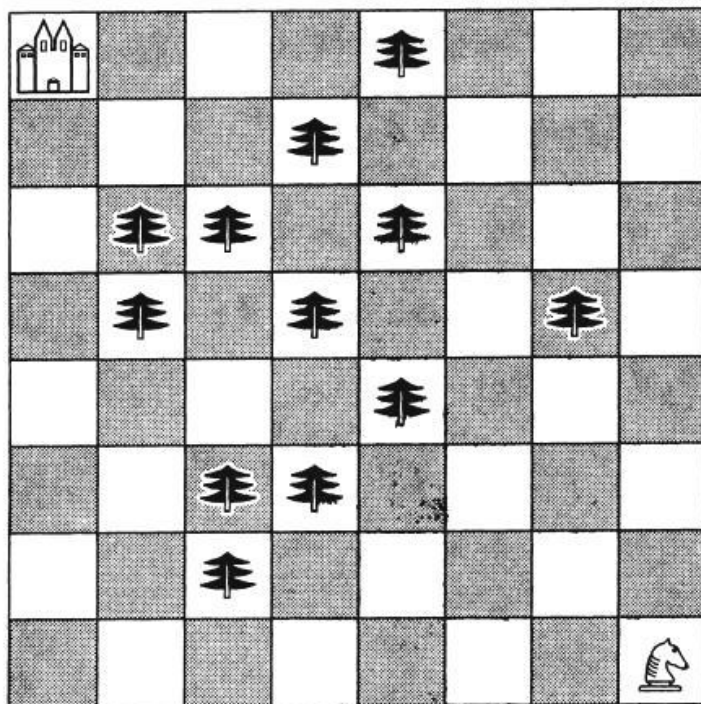


Ходит только конь. На клеточки
с нарисованными на них елями
становиться нельзя.



За сколько ходов шахматная фигура попадёт в замок?
Найди кратчайший путь.

②

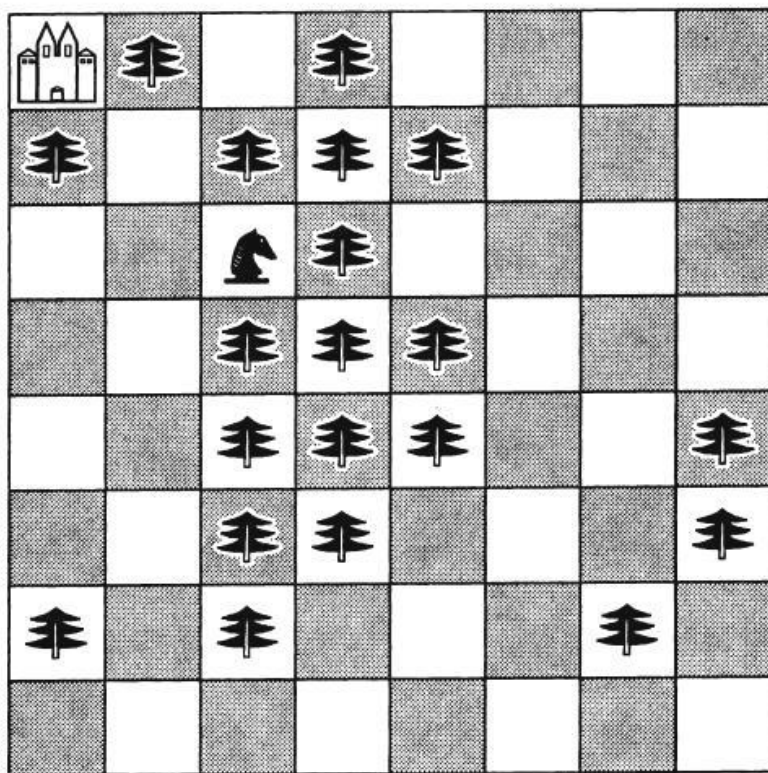


На клеточки с нарисованными
на них елями становиться нельзя.



За сколько ходов шахматная фигура попадёт в замок?
Найди кратчайший путь.

15

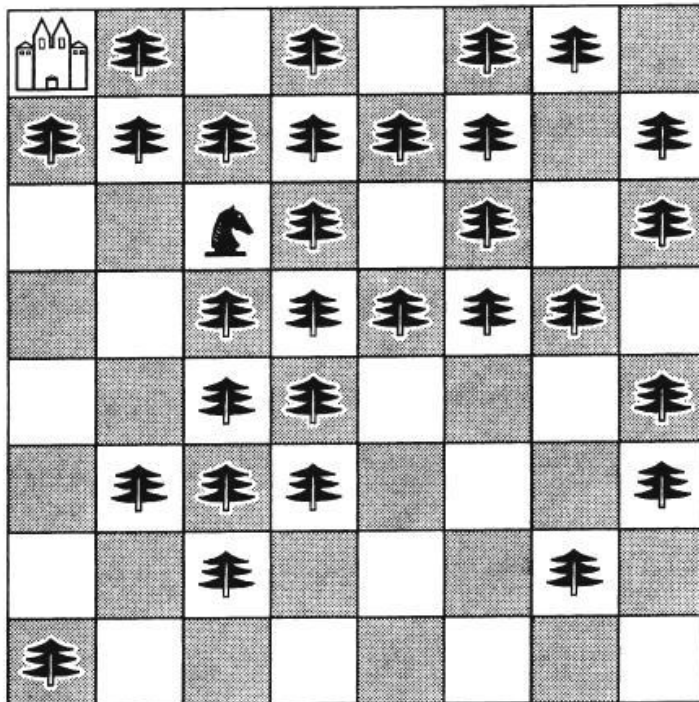


На клеточки с нарисованными
на них елями становиться нельзя.

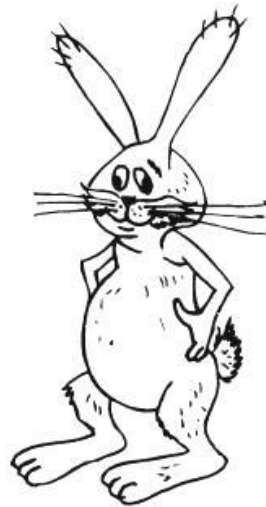


За сколько ходов шахматная фигура попадёт в замок?
Найди кратчайший путь.

16



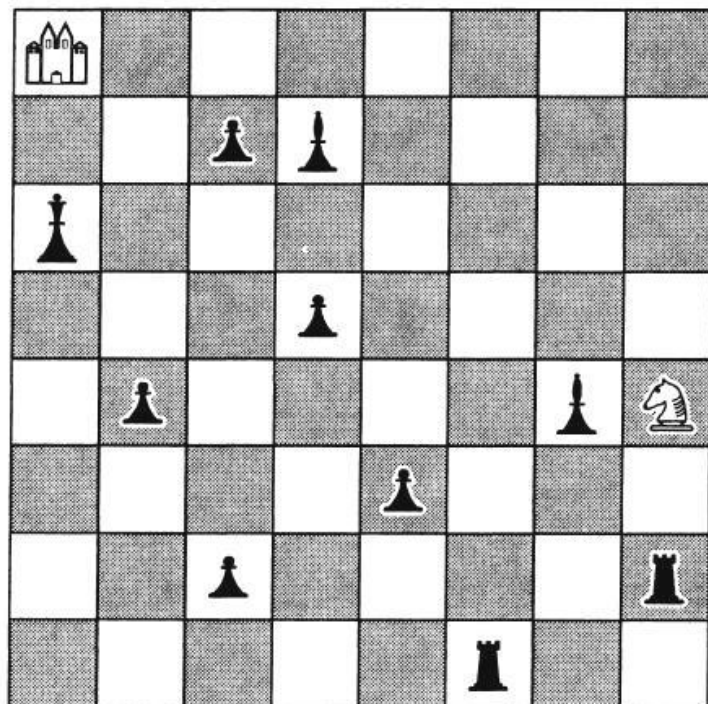
На клеточки с нарисованными
на них елями становиться нельзя.



К замку ведут пять дорог (каждая из 7 ходов), но попасть в него можно, только набрав ровно 10 очков. Помоги белому коню отыскать их, если он может становиться на любые поля, а сбитые фигуры содержат:

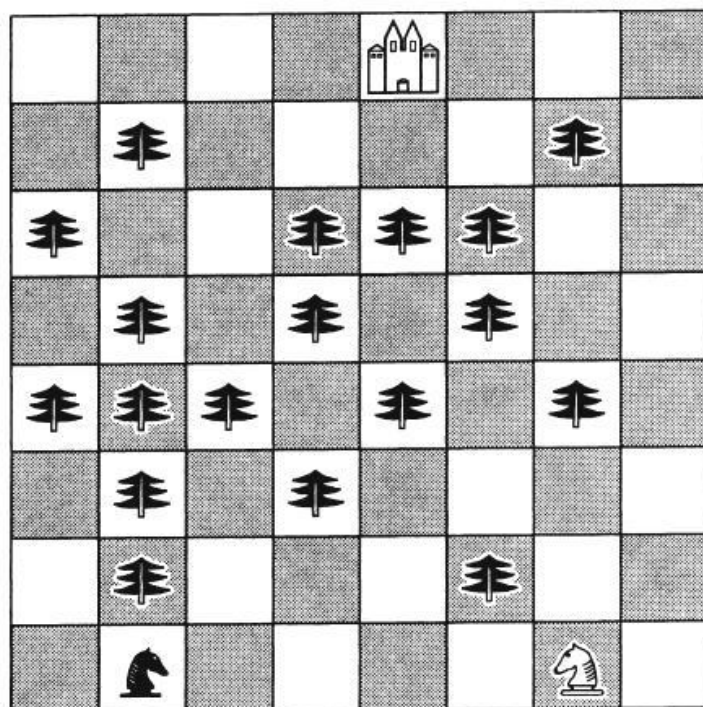
 — 2 очка  — 4 очка  — 5 очков  — 8 очков

27



Найди наименьшее количество ходов, за которое
оба коня попадут в замок.

14



На клеточки с нарисованными
на них елями становиться нельзя.



